

進め! コグドラ探検隊 First Dig Edition

「進め!コグドラ探検隊 -First Dig Edition-」の世界へようこそ!
 あなた達は、地底に眠るはかりしれない価値を秘めた
 財宝を求める発掘者。
 一気に探掘できるスキルや、行く手を妨害するボスブロックを
 駆使して最深部を目指そう!
 世界の中心を目指し、全力で”Let's DIG”!

セット内容

サイコロ 1個



説明書 1枚
(日本語版/英語版)



コマ 4個



アーティファクトカード
10枚 4種



トレジャーカード
60枚/10種



ブロックカード
24枚/5種



ボスブロックカード
6枚/1種



ゲームの目的

3ラウンドを1ゲームとし、ゲーム終了時に
 財宝ポイント(=TP)の合計が
 最も高かったプレイヤーが勝ちとなります!



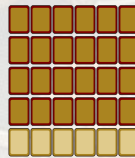
遊び方 (1ラウンド)

(1) ブロックカードを並べる

カードを人数に応じて
 裏向きに並べます。



▲2~3名: 横5x縦4



▲4名: 横6x縦4

(2) アーティファクトカードを並べる

ブロックカードの一番下の列に、アーティファクトカードを
 表向きに1列並べます。並べたブロックカードは上から1列目を
 「地表」と呼び、1番下のアーティファクトの5列目を「最深部」と
 呼びます。

(3) プレイ順の決定

1番最近地下深くに降りた人から時計回りの順番で進めます。
 2ラウンド目以降は、最奥より遠かった順に手番を進めます。

(4) ファーストディグ

ラウンドの1番最初の手番を特に「ファーストディグ」と呼びます。
 1列目(地表)のブロックカードのどれかにコマをおき、カードを
 めくりましょう。

※ファーストディグでは、他のプレイヤーがすでにコマを置いて
 いる場所に置くことはできません。

※ファーストディグでは、スキルの使用はできません。



(5) ディギング

2回目以降の手番では、以下のことができます。

- ・サイコロを振り、コマを進める。
 →サイコロの面に描かれた方向に1マス進むことができます。
- ・スキルを使用する。
 →スキル発動のトレジャーカードを消費して、そのスキルの効果
 を使用します。

※サイコロの出目の方向に進めなかった場合は、その場に留まります。
 ブロックカードの効果が発生するものは、移動できなくても発動します。

(6) ゴール!

最初の1人が5列目(最深部)のアーティファクトカードに到達し
 たら、そのラウンドは終了になります。
 到達したプレイヤーはそのアーティファクトカードを手に入れます。
 その後、空いたスペースに新しいアーティファクトカードを補充して
 ください。

TIPS! [ボスブロックに三方(左右下)を阻まれたら]

サイコロの目の「ランダム」が出たとき、上にも回避することができます。
 ※ゲーム終了後一緒に遊んだ他のプレイヤーに優しくしてあげると、
 次回からこういうことが起こりにくくなるかもしれません。

(7) ゲーム終了と勝敗

(1)~(6)を3ラウンド繰り返したらゲーム終了です。
 獲得しているトレジャーカードとアーティファクトのTPを合計
 し、最も高かったプレイヤーが勝ちとなります!

プロジェクトマネージャー/ゲームデザイナー: 島津岳弘
 企画・制作協力: 株式会社ダイグロード 野間文弘
 アートコーディネーター: みやま景介
 ゲームデザイナー: 鉄狼
 ライティングコーディネーター: 豊川聖
 アーティスト: 佐藤肇、kuzumochi
 デザイナー: 坂井ヤム、島津岳弘
 スペシャルサンクス: クラウドファンディングで協力頂いた皆さん

スマートフォン版も、
 楽しいよ!

進め!
 コグドラ探検隊

Available on the App Store

Google play

